NOM : .....

.....

NIVEAU TOTAL : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21

Base Indice Xp : Modific. Xp racial :

RACE/PEUPLE : .....

TITRE : .....

CLASSE : NIVEAU : Modificateur XP :

CLASSE : NIVEAU : Modificateur XP :

XP

VOIE : DEGRE : Coût XP/degré :

VOIE : DEGRE : Coût XP/degré :

AGE
SEXE
POIDS
TAILLE
YEUX
CHEVEUX
DROITIER / GAUCHER
SIGNES PARTICULIERS

PARENTS

LIEU D'ORIGINE

MENTOR

PHILOSOPHIE / RELIGION

Force

Intelligence

Sagesse

Dextérité

Constitution

Charisme

Beauté

Bonus Standard

AJUSTEMENT TOUCHER +
AJUSTEMENT DEGATS +

SORTS PREMIER 0 0
SORTS DEUXIEME 0 0

SORTS PREMIER 0 0
SORTS DEUXIEME 0 0
SORTS TROISIEME 0
SORTS QUATRIEME 0

= BONUS INITIATIVE
= BONUS AC
= BONUS EN TIR

= PTS D'ENDURANCE EN BONUS

Bonus Standard

POINTS DE VIE :

INDICE GUERISON :

COUP :

BLESSURES :

ENDURANCE :

AC

ARMURE

DEX

SEUIL DE FATIGUE

SEUIL DE RESSOURCES

SAUVEGARDES

REFLEXES: BASE BONUS DEX

FORTITUDE: BASE BONUS CON

MENTAL: BASE BONUS SAE

CRITIQUE :

PARADE CRITIQUE
20 19 18 17
16 15 14 13

RESISTANCE A LA MAGIE : %

ESQUIVE :